



虚拟现实协同创新在线教育平台

“VR+教育”商业计划书



我们的目标

VR教育在线直播

VR视频及互动内容库

师资培训

VR教育解决方案



VR协同创新在线教育平台发展计划



推广VR教育解决方案，突破VR教育最后一公里



基于专业课程开发虚拟实训考核课件内容



校企合作专业共建、师资培训、VR人才培养



构建校园、企业联盟、学生协同创新的VR平台



打造未来线上虚拟学堂，足不出户老师就在身边

基于VR的教育平台

企业作为为教育提供技术支撑的部门，积极主动想学校所想，急学校所急，以供给侧改革为楔机主动为职业院校教学改革提供服务，我司以VR教育解决方案入手带动内容创作、师资人才培养，并整合行业企业，形成协同创新格局，最终建设虚拟现实在线教育平台，让学生不在教室胜在教室，引领教育教学创新。

传统教育平台

PPT、视频教学已不新颖，学生专注度低

被动接受知识

教学方式枯燥无味

受限于时空，灵活性低

教与学难以产生共鸣，阻碍创新思维

沉浸性

互动性

趣味性

自主性

创新性

虚拟现实（VR）教育平台

VR体验心无旁骛，不出校园，胜出校园，专注度高

身临其境互动操作，主动探索知识

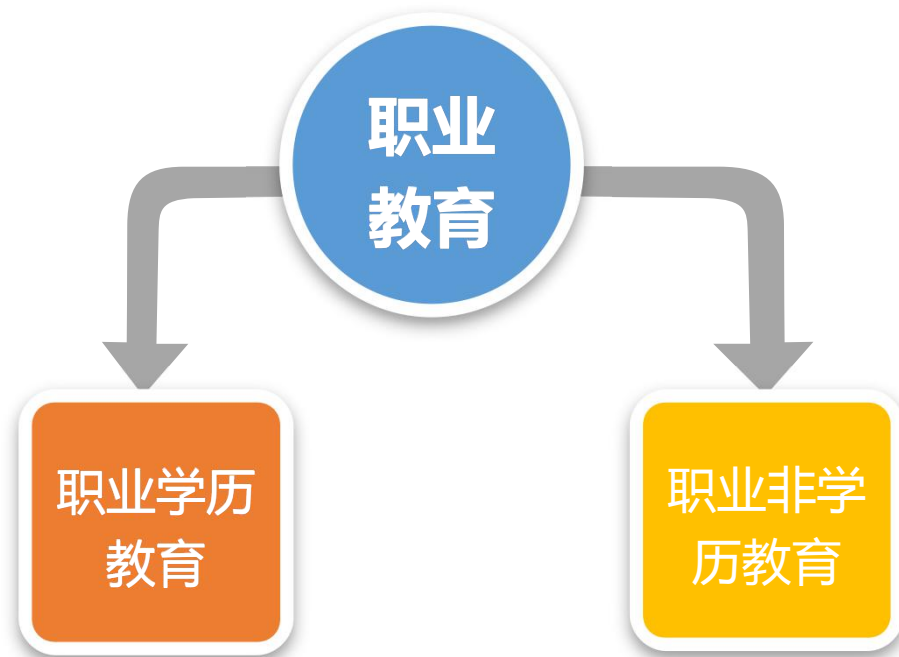
VR情景体验教学，引人入胜，妙趣横生

根据自身实际需求随时随地，模拟任何场景，自由自在教学

令人脑洞大开，迸发活力，积极参与，协同创新

面向职业教育的VR教育平台

职业教育市场规模



- 2015年职业教育收入4536亿元，同比增长10.56%，受政策推动与需求提升双因素驱动，未来五年职业教育的收入保持快速增长，CAGR=17.15%。预计 2020 年收入达 11620 亿元

面向职业学历教育的VR协同创新平台

职业学历教育市场规模



- 为服务中国制造2025等重大战略提供技术技能人才支撑
需加快发展现代职业教育，同时新技术的发展也激发了职业学历教育的需求。
- 2015年我国职业学历教育市场规模为1430亿元，2020年规模将达 1761 亿元。
- 高职学校达1300家，中职学校17000家。

目前，中高职学校学生厌学是普通现象，虚拟现实技术(VR)能有效激发学生学习兴趣，促进学生生学习，提升课堂活力，和互联网结合起来，更好发挥线上和线下相结合的学习模式的优势，实现人人皆学，时时可学，处处能学的目标。

面向职业非学历教育的VR在线平台

2012-2019年在线教育市场规模



未来VR在线教育将是热点

引领新一代教育革命浪潮

- 艾瑞咨询数据显示，2016年在线教育市场规模达到1560.2亿元，同比增长速度为27.3%；预计之后几年将继续保持20%左右的速度增长，到2019年达2692.6亿元。
- 随着VR技术的成熟以及互联网带宽的增大，特别在5G时代，VR教育直播必将成为主流，真正实现无教室化教育，不在教室胜在教室。

虚拟现实(VR)智慧课堂解决方案

➤ 突破VR进入教育市场最后一公里



沉浸式教学系统

集中播控	老师集中控制学生VR眼镜
内容聚合	服务器存储所有VR教学课件
瘦客户端	采用VR一体机无需高配电脑
易于配置	系统容易安装配置
成本可控	合适的价格容易被学校接受
方便教学	简单易用方便VR初体验

VR智慧教室

沉浸体验区

高清头戴显示器

无线控制手柄

体感交互区



无线基站支架

体感式VR设备



VR 虚拟实训 - 未来课堂

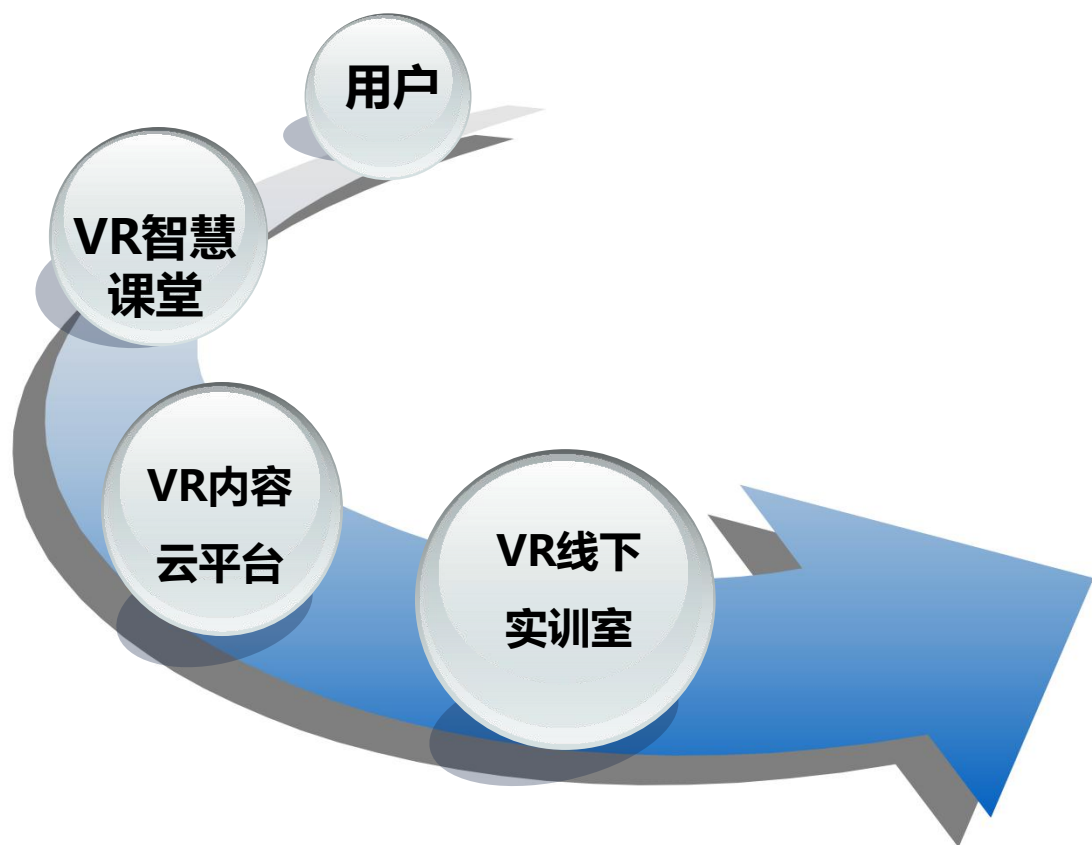
桌面实训区

3D追踪眼镜

3D触控一体机

红外笔

VR智慧课堂解决方案+VR内容云平台+线下实训室



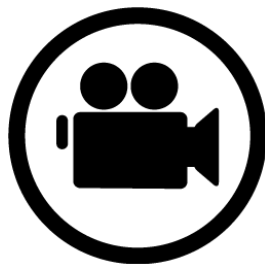
VR教育方案关键服务

- 「01」 解决方案包括硬件（VR眼镜）、服务器、管理软件等
- 「02」 根据学校不同专业制作研发教学课件
- 「03」 校园VR实训室的规划建设
- 「04」 配套的师资培训及有志于从事VR技术的学生培养

VR协同创新教育方案功能



教师应用管理



教学内容管理



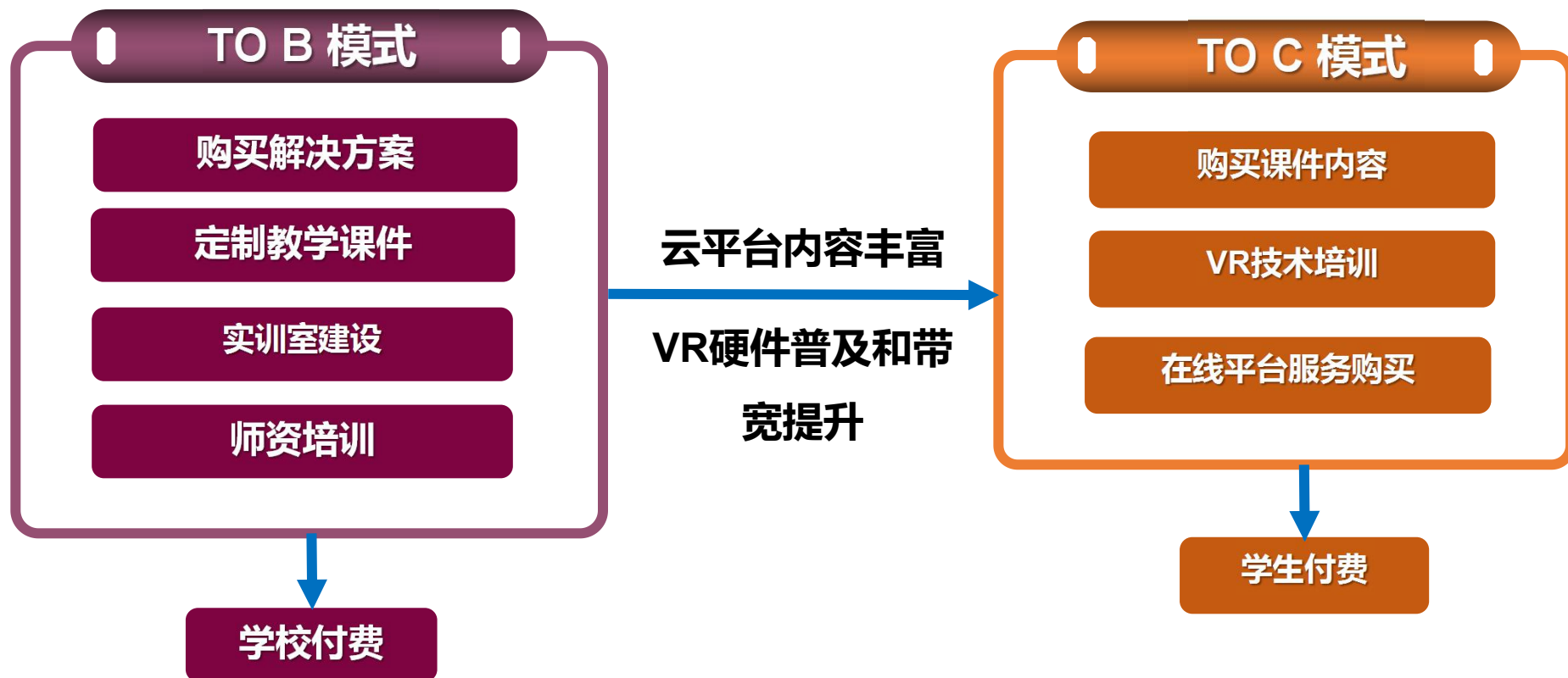
学生应用管理



综合后台管理



业务模式



盈利模式



团队介绍



刘锋光 总经理

毕业于复旦大学计算机系，近20年的TMT行业经历，拥有丰富的研发与管理经验，对互联网、媒体、游戏及VR的行业及技术发展趋势有深刻的认识与见解。曾在INTEL、计算机世界传媒集团、携程旅行网、天极网等任职，2009年创建上海鸿熠网络科技有限公司，建立金桔网页游戏平台，2015年领导公司转型VR行业，经历多次创业融资。



祝文伟 销售总监

从事TMT行业近20年，资深的销售与管理经验，对互联网教育、云计算及大数据的行业具有深刻的理解和市场敏感度。

- 在Oracle工作10多年，负责电信、媒体、电力、金融的等行业的客户销售工作
- 普元软件华东区行业销售经理
- 亿阳信通浙江分公司总经理
- Arcon(china)华东区销售经理
- 上海友华网络销售经理
- 上海大学计算机系，UBI EMBA

团队介绍

李晓路 项目总监

毕业于复旦大学计算机系，2009年加入上海鸿熠网络科技有限公司，主导金桔网页游戏平台建设，2015年公司转型VR行业，主要负责产品研发、设计、运维管理。

在加入鸿熠网络之前，李晓路先生拥有超过10年IT培训创业经历。

赵志远 产品总监

赵志远先生，曾入职Triniti，银河数娱，任制作人、产品总监。曾有过手游三年创业经历。多款海外产品进入APP STORE付费&畅销收入前30名。

赵志远先生也是第一批VR游戏创业者，擅长创意产品技术研发和管理。

沈辰 技术总监

沈辰先生，毕业于复旦大学计算机信息管理专业，超过20年管理系统规划及研发经验，领导多个大数据量平台的研发和管理，2010年加盟上海鸿熠网络科技有限公司，负责金桔网页游戏平台、手游平台以及wifi共享平台的系统规划和技术研发。

加入鸿熠之前，拥有超过10年的软件行业创业经历。

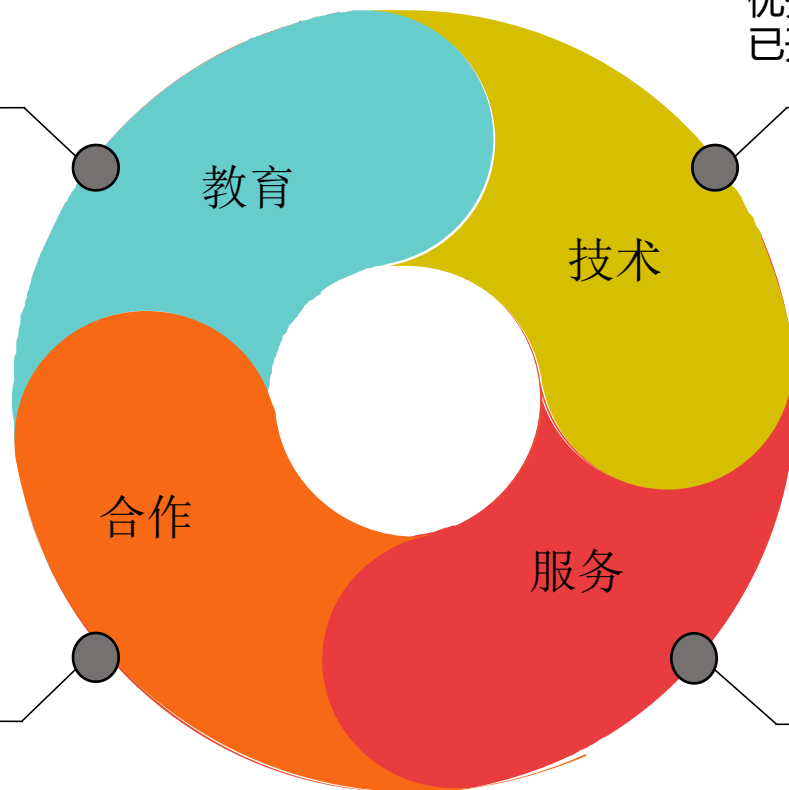
我们的优势



- 教科院专家顾问团队支持
- 专业VR课程课件开发团队
- 政府智库团队支持



经验丰富的系统管理软件开发人员
优秀的VR教学内容研发及管理人员
已开发出VR教育解决方案1.0版本



大朋等硬件厂商支持
多家VR内容开发企业合作
教科院及集成商等教育资源方



创始人有在携程建立服务体系的经验
本地化服务
VR虚拟仿真教学试验中心
系统性的运维及培训服务

融资计划

2017年初 融资**600万**。

2017年

加强团队建设、VR教育解决方案研发、教学内容研发、产品市场推广等；

2018年

构建基于互动教育的在线平台，加大教育相关产品的市场推广，收入来自于VR教育解决方案、内容等；

2019年

加强大数据建设、在线教育平台运营、教育解决方案及内容的市场推广等，收入来自于基于大数据的互动营销广告、教育方案&内容、平台租用及其他互联网增值服务，同时收购产业链的相关企业做大做强。

未来营业收入及净利润预测

年份	营业收入（万元）	净利润（万元）
2017	1200	50
2018	7200	1800
2019	12000	3600

A light gray world map with a grid pattern, centered behind the text.

谢谢观赏

